1. «Первичный» модуль формирования раздела приложения. В настоящем примере «Vip», «Меню», «Заказы».
2. Модуль скроллируемого списка товарных единиц. В данном случае блюд.
   1. Субмодуль рейтинга списка. Например наличие символа, позволяющего отслеживать рейтинг товарной единицы.
   2. Субмодуль выбора и «хранения» избранных товарных единиц. В примере кафе – возможность заказывать блюда.
3. Модуль формирования, регистрации, хранения выбранных позиций списка. Позволяет выбирать товарную единицу, регистрировать ее, хранить историю заказа, пересылать заказ на главный сервер.
4. Модуль оформления и подтверждения заказа. Позволяет идентифицировать заказчика. Здесь ввод телефона заказчика.
5. Игровой (маркетинг – модуль) позволяет вовлечь пользователя в игру, позволяющую «заработать» дополнительные преференции при заказе (баллы, суммы, бонусы и прочее)
6. Модуль геолокации. Позволяет определить местонахождение заказчика.